

Offre de stage

Adaptation informatique du jeu « Défi Carbone »

sur le stockage de carbone par les forêts

Description :

Un jeu pédagogique sur le stockage de carbone par les forêts, initialement pensé dans l'AIF (Association pour l'Interaction entre les Forestiers – www.forestiers.org), est prévu pour être joué sur plateau. Centré sur le rôle des forêts, le jeu amène à faire des choix pour les gérer au mieux, planter de nouvelles forêts, les exploiter et acheminer les produits en scierie ou chaufferies, tout en comprenant les postes émetteurs de carbone et ceux qui en stockent. Un des objectifs principaux est de produire un jeu ludique et stimulant, tout en ayant un rôle pédagogique. Cette version plateau est en cours de développement au sein de l'association. En parallèle, l'association souhaite accompagner un stage court pour adapter ces règles à un format informatique.

Missions :

Adapter ce projet de jeu sur le stockage de carbone par les forêts sous une forme informatique.

Le développement du jeu peut se faire en C++, Java, Flash, etc... A discuter en fonction des compétences et aspirations du stagiaire, et de ses besoins par rapport à son cursus actuel. Nous insistons sur l'importance d'un code clair et commenté qui puisse être transmis par la suite. De même, l'environnement est prévu sous Windows. Selon les compétences du stagiaire, une adaptation sous Mac et/ou Linux peut être envisagée.

Les graphismes du jeu sont déjà fournis (images des bâtiments, des forêts, etc...). Le stagiaire devra développer le code qui positionne ces graphismes sur un plateau et gère les interactions avec le joueur. Une part importante du travail concernera le codage de l'intelligence artificielle (IA) car le plateau accueille de 2 à 5 joueurs dont l'utilisateur.

Un rapport sera rédigé en fin de stage, résumant les avancées, problèmes rencontrés, choix.

Compétences :

- Bonne organisation du temps, autonomie.
- Motivation pour le développement des jeux vidéos et l'aspect pédagogique du stage.
- Connaissance d'au moins un langage de programmation (C++, Flash ou Java sont envisagés).
- Un ordinateur personnel est demandé, avec connexion à internet.

Formation : école informatique (niveau ingénieur ou master).

Envoyer CV et lettre de motivation

à Michaël Rivoire, Vice-président de l'Association pour l'Interaction entre les Forestiers, par mail à bureau.aif@forestiers.org

Contacts : Michaël Rivoire (rivoire.aif@gmail.com), Jonathan Debruyne (debruyne.jonathan@gmail.com), Simon Martel (sss@free.fr).

Date de début du stage : possible entre le 1^{er} juin 2011 et le 1^{er} août 2011

Durée du stage : de 1 à 2 mois

Date limite d'envoi : 1^{er} juin 2010

Salaire/indemnité : Une indemnité de stage de 420€ au total est prévue (prévue pour couvrir les frais inhérents au travail de stage comme la connexion internet, les repas, ainsi qu'un trajet en train pour se rendre au siège de l'association).

Détails sur le lieu de stage : Le siège de l'association est basé à Nancy (54000). Le stage peut se dérouler à distance (travail à domicile) avec un encadrement rapproché et régulier de la part de l'association. Les modalités de suivi seront discutées en détail avant le début du stage, en entretien avec les candidats. Des réunions seront organisées tout au long du stage. Le stagiaire découvrira aussi les missions et le quotidien de l'Association pour l'Interaction entre les Forestiers (Association Loi 1901 à but non lucratif, plus d'information sur www.forestiers.org).
